EURO ACTION SOCCER

1 - Controlli joystick e tastiera:
Puoi giocare con il joystick o con la tastiera. Per scegliere il controller che preferisci, selezione:
- Control No. 1 se sei da solo o il primo giocatore.
- Control No. 2 se sei il secondo giocatore.

2 - La tastiera:
Se scegli la tastiera il programma ti chiede vuoi ridefinire i tasti di default per spostarti, tirare o passare. Se i controlli di default vanno bene per te premi ESC per tornare al menù precedente e premi OK. Altrimenti seleziona i tasti che preferisci.

per evitare conflitti, il giocatore 1 può scegliere i tasti definiti dal giocatore 2 e vice versa.

3 - Il joystick:
Se scegli il joystick, il gioco ti permetterà di calibrarlo. Per farlo segui le istruzioni sullo schermo:
1. Compi una rotazione completa con il joystick.
2. Premi uno dei tasti del joystick.
3. Centra il joystick.
4. Premi di nuovo un tasto.

Quest'ultima operazione ti porterà allo schermo precedente, in cui dovrai confermare la tua scelta con OK.

Se la calibratura non è stata eseguita correttamente, apparirà sullo schermo il seguente messaggio: "Il tuo joystick non è abbastanza sensibile", e la tastiera verrà selezionata di default. In questo caso ti consigliamo di ripetere la calibratura, e di enfatizzare la rotazione, cambiando il joystick, se dovesse risultare difettoso!

4 - Controllo del giocatore:
Il giocatore controllato è sempre indicato da un simbolo 1P o 2P mostrato sul giocatore.
Se il tuo giocatore si trova al di fuori dello schermo, la sua posizione sarà indicata da una freccia vuota.

Quit

Se perdi il possesso di palla, il giocatore che controlli diventerà il difensore più vicino al pallone. Per trasferire il controllo al difensore più vicino al pallone, rilascia brevemente il controllore, e potrai cambiare i giocatori.

5 - Controllo di palla:

I vari pulsanti di controllo (muoversi, passare, tirare) sono nel menù Options.

Passes: i passaggi si eseguono usando il pulsante “pass”, se usi la tastiera, o il joystick. Il pallone verrà automaticamente passato al giocatore più vicino. La direzione del passaggio è indicata da una freccia triangolare situata davanti al giocatore che ha il possesso di palla. Tenendo premuto il pulsante “pass”, puoi fare l’uno-due automaticamente.

Shooting: per tirare usa il pulsante “shoot”. In base alla direzione del pallone, della velocità, e della posizione del giocatore, sono possibili molti diversi tipi di movimenti, come: colpi di testa, controllo aereo del pallone, tiri al volo e rovesciate.

After touch: quando il pallone è in aria, puoi dirigerlo usando i cursori.

Controlling a ball in mid-air: quando il giocatore che sta per prendere la palla è vicino alla porta avversaria, puoi conquistare un definitivo controllo di palla. Per farlo, premi il pulsante “shoot” prima che il giocatore prenda la palla, e vedrai degli spettacolari colpi di testa!

Shoulder and slide tackles: per le marcature e i placcaggi usa gli stessi pulsanti per tirare e passare.

6 - Tasti speciali:

Il tasto F10 ferma il gioco e ti permette di ritornare ai menù.
Il tasto F8 interrompe e riprende il gioco.
Il tasto ESC ti permette di superare l’animazione presentata dopo ogni goal, e le sequenze di replay.